## Задача 5. Нова монета

Стефан инвеститорът реши да отвори своя собствена крипто валута наречена ESTD(Easier Said Than Done) и има нужда от помощта ви. Помогнете на Стефан с програма, която ще генерира логото на неговата крипто валута в различни размери според въведеното число **N**.

### Подсказки

Ако числото е **четно** **– средните редове са N – 1.**

Ако числото е **нечетно – средните редове са N – 2.**

### Вход

Входът се **чете от конзолата** и съдържа **само едно число**:

### N – цяло число в интервала [2…27].

### Изход

Да се отпечата **на конзолата лого**, точно както в примерите.

### Примерен вход и изход

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** | **вход** | **изход** |
| 3 | \\\///  \\------//  \------------/  |~~/// ESTD \\\~~|  /------------\  //------\\  ///\\\ | 4 | \\\\////  \\\------///  \\------------//  \------------------/  |---################---|  |~~~///// ESTD \\\\\~~~|  |---################---|  /------------------\  //------------\\  ///------\\\  ////\\\\ |
| **вход** | **изход** | **вход** | **изход** |
| 6 | \\\\\\//////  \\\\\------/////  \\\\------------////  \\\------------------///  \\------------------------//  \------------------------------/  |-----########################-----|  |-----########################-----|  |~~~~~///////// ESTD \\\\\\\\\~~~~~|  |-----########################-----|  |-----########################-----|  /------------------------------\  //------------------------\\  ///------------------\\\  ////------------\\\\  /////------\\\\\  //////\\\\\\ | 5 | \\\\\/////  \\\\------////  \\\------------///  \\------------------//  \------------------------/  |----####################----|  |~~~~/////// ESTD \\\\\\\~~~~|  |----####################----|  /------------------------\  //------------------\\  ///------------\\\  ////------\\\\  /////\\\\\ |

## Министерство на образованието и науката (МОН)

* Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "**Обучение за ИТ кариера**" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



* Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под **свободен** **лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).

