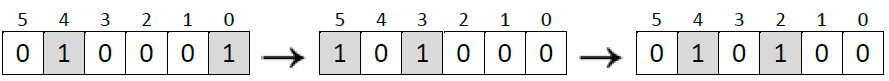
# Откриване на грешки. Дебъгване

Целта на тези упражнения е да се практикува **техника за дебъгване** в сценарий, където част от кода не работи правилно. Вашата задача е да намерите грешките и да ги поправите (без пренаписване на целия код).

## Problem 6. Малка въртележка

Дадено Ви е число **n**, **брой измествания** и **посоки**. Програмата трябва да измества битовете в таблица с 6 **клетки**. Изместването трябва да придвижи всички битове с **1позиция** в дадената посока

Например ни се дават числото **17** и **два** **пъти** да се измести "**right**".



Забележка: Ако бит излиза извън таблицата, то следва да започнете отначало от другия край.

Резултатът е **20**.

### Изход

Резултатното число (след като са направени всички измествания) трябва да се изведе на екрана.

### Ограничения

* Числото **n** ще бъде в интервала [0 ... 63].

### Тестове

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Програмен изход** | **Очакван изход** |
| 32  2  right  right | 8 | 8 |
| 63  1  left | 126 | 63 |
| 59  4  left  left  left  left | 183 | 62 |
| 45  3  left  right  left | 90 | 27 |

## Министерство на образованието и науката (МОН)

* Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "**Обучение за ИТ кариера**" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



* Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под **свободен** **лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).

